

COMPTE-RENDU DES MESURES PRECONISEES VS COVID-19

Gestion flux Entrée/Sortie salle ESUM

. Voir la vidéo (annexe 1) et le plan (annexe 2) réalisés.

Préambule : Conditions générales pendant cette période dite COVID-19

. L'accès aux tables est limité à 18 joueurs.

. Le joueur se présente à la salle en tenue de sport.

. 3 créneaux principaux sont créés : 17h30/19h, 19h /20h30, 20h30/22h. (Voir Annexe 3)

NB / Les horaires sont à respecter impérativement, 5 minutes avant la fin de ses horaires on quitte la table après nettoyage (voir § 6). C'est le gestionnaire de la salle qui fait l'annonce. Le gestionnaire de la salle est un salarié du club ou un entraîneur non salarié, et, en cas d'absence, un membre du comité (voir § 12).

. Pour jouer, il conviendra de s'inscrire au préalable sur le site internet du club. Un espace sera dédié, même principe que pour l'inscription au tournoi.

Le détail est expliqué en annexe 4 (doc ppt)

1. Gestes barrières

1.1. Masques.

. A fournir à nos salariés. Le masque ne sera pas porté par le coach, un test a été réalisé par Olivier, il va respirer avec difficulté. Au coach, donc, de bien respecter la distanciation sociale.

. Pas de masques pour les joueurs dans la salle.

1.2. Gel hydroalcoolique.

. A fournir aux salariés, petit modèle de poche, utilisation toutes les 2 heures minimum.

. Pour les joueurs, utilisation IMPERATIVE des points Gel (voir plan de positionnement), à l'entrée et la sortie de la salle ainsi que sur le bar. De plus, chaque joueur doit avoir son propre gel dans son sac de sport, non fourni par le club, pour son utilisation personnelle.

. Les flacons seront de type à poussoir, et seront retenus par une chaîne nylon, fixée par serflex sur le flacon, et de l'autre côté sur table support.

1.3. Distanciation sociale.

. Au minimum 1m00, notamment dans les couloirs et le club house.

2. Distinction entre joueurs et non joueurs.

Pas de distinction entre ces deux catégories car les non-joueurs ou accompagnants ne sont pas admis dans la salle de sport, sauf les membres du bureau.

3. Vestiaires et douches.

3.1. Pas de douches utilisables

3.2. Pas d'utilisation de vestiaires

4. Dépôt des sacs et autres vêtements dans la salle.

. Chaque joueur dépose son sac de sport et autres vêtements au pied central de sa table de jeu, un côté pour lui et l'autre côté pour son adversaire. Il n'y aura pas de changement de côté, de façon à éviter les nettoyages complémentaires.

. Pas de sacs ni autres sur les coffres, ni dans le club house pendant qu'on joue. Les coffres ne doivent pas être utilisés, même pour s'asseoir.

5. Affichage

. Des affiches vont être réalisées indiquant notamment : Entrée interdite, Sortie interdite, Frapper avant d'entrer, Se laver les mains, Sens Interdit, etc. La liste reste à finaliser. D'autres marquages sont prévus : flèches de circulation au sol par exemple et scotch de distanciation d'1m00 dans les couloirs de circulation.

6. Nettoyage tables, séparations et sol

. Par sécurité, au début du 1^{er} créneau chaque table et les hauts de séparations autour seront nettoyés par les joueurs.

. A la fin de chaque créneau, chaque joueur nettoie son côté de table, les séparations qui l'entourent, et sa surface de déplacement au sol (cf gouttes éventuelles de sueur). Pour cela, il utilisera des lingettes situées au sol à chaque milieu de table. Il jette ensuite la lingette utilisée dans le sac plastique, lui aussi situé au sol à chaque milieu de table.

7. Balles

. Chaque joueur aura 2 balles fournies par le club. Chaque balle sera marquée de l'initiale de son prénom, 2 marquages équidistants sur la balle. Les 2 initiales seront jointes par un traçage rouge pour 1 balle, et vert pour l'autre balle.

. Avant de démarrer sa séance, le joueur 1 prend sa balle par ex rouge, alors son adversaire utilise sa balle verte. Ainsi, chacun reconnaîtra facilement sa balle quand elle roule au sol dans son espace de jeu.

. Lorsque leur balle est expédiée dans un autre espace de jeu, il ne vont pas la chercher eux-mêmes : ils le signalent à la table concernée. A ce moment là, le joueur de cet espace de jeu la renverra avec le pied, et son adversaire lèvera en même temps la séparation pour permettre à la balle de retrouver le bon espace de jeu.

8. Gestion de la transpiration par chaque joueur.

. Chaque joueur prendra soin de sa propre transpiration en s'essuyant régulièrement avec sa propre serviette, qui se trouve dans son sac en pied central de sa table.

. Si trace au sol, utiliser les lingettes comme précisé au § 6.

9. Club house.

Fermé jusqu'à nouvel ordre.

10. Les WC.

. Un joueur, qu'il soit en train de jouer, ou qu'il soit au club house, devra automatiquement sortir de la salle par la sortie obligatoire. Ensuite, après son passage aux WC, il revient dans la salle par l'entrée obligatoire. Naturellement, il se lave les mains au point gel, avant de sortir de la salle et avant de rentrer à nouveau dans la salle.

. Petit conseil : prenez vos précautions avant de rentrer dans la salle !

11. Discipline.

. En premier lieu, chacun doit prendre ses responsabilités pour respecter les règles établies. C'est un respect civique, envers les autres et envers lui-même.

. C'est le gestionnaire de salle (voir § 12) qui assure la discipline, l'ordre, et le bon suivi par chacun des règles de sécurité.

. En cas de non suivi récurrent de ces règles par un joueur malgré les remontrances du gestionnaire de salle, l'information sera remontée à la commission de discipline qui agira comme il se doit.

12. Gestionnaire de salle.

. C'est l'entraîneur désigné pour chaque créneau de jeu (voir annexe 3).

. Il assure le bon déroulement de la séance dirigée, il respecte et fait respecter le protocole sanitaire. Il pratique de même lorsque la séance est libre.

. Il est le référent lorsqu'un joueur est indécis sur une consigne de sécurité.